

For safe use of this product, carefully read the following section of this manual and the Precautions section of the instruction manual supplied with the PSP® (PlayStation®Portable) system before use. Retain both this software manual and the instruction manual for future reference.

## **⚠ WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES**

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

### **Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure**

- Use in a well-lit area and keep a safe distance from the screen.
- Avoid prolonged use of the PSP® system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

Do not use while driving or walking. Do not use in airplanes or medical facilities where use is prohibited or restricted. Set the PSP® system's wireless network feature to off when using the PSP® system on trains or in other crowded locations. If used near persons with pacemakers, the signal from the PSP® system's wireless network feature could interfere with the proper operation of the pacemaker.

### **Use and handling of UMD®**

• This disc is PSP® (PlayStation®Portable) format software and is intended for use with the PSP® system only. If the disc is used with other devices, damage to the disc or to the device may result. • This disc is compatible for use with the PSP® system marked with FOR SALE AND USE IN U.S. AND CANADA ONLY. • Depending on the software, a Memory Stick Duo™ or Memory Stick PRO Duo™ (both sold separately) may be required. Refer to the software manual for full details. • If paused images are displayed on the screen for an extended period of time, a faint image may be left permanently on the screen. • Do not leave the disc in direct sunlight, near a heat source, in a car or other places subject to high heat and humidity. • Do not touch the opening on the rear of the disc (recording surface of the disc; see drawing). Also, do not allow dust, sand, foreign objects or other types of dirt to get on the disc. • Do not block the opening with paper or tape. Also, do not write on the disc. • If the opening area does get dirty, wipe gently with a soft cloth. • To clean the disc, wipe the exterior surface gently with a soft cloth. • Do not use solvents such as benzene, commercially-available cleaners not intended for CDs, or anti-static spray intended for vinyl LPs as these may damage the disc. • Do not use cracked or deformed discs or discs that have been repaired with adhesives as these may cause console damage or malfunction. • SCE will not be held liable for damage resulting from the misuse of discs.



### **Ejecting the disc**

Press the right side of the disc until it is in the position shown in the drawing and then remove it. If excess force is applied this may result in damage to the disc.

### **Storing the disc**

Insert the bottom side of the disc and then press on the top side until it clicks into place. If the disc is not stored properly, this may result in damage to the disc. Store the disc in its case when not in use and keep in a place out of the reach of children. If the disc is left out this may result in warping or other damage to the disc.

# TABLE OF CONTENTS

Saving .....	1
Getting Started .....	2
Game Controls .....	3
Customer Support .....	8
Limited Warranty .....	8

## SAVING

Saving is done automatically. You will be prompted with a message showing you when the game is saving. Please do not turn off the system or quit the game while this message is displayed!



# GETTING STARTED

Set up your PSP® (PlayStation®Portable) system according to the instructions in the manual supplied with the system. Turn the system on. The power indicator lights up in green and the home menu is displayed. Press the OPEN latch to open the disc cover. INSERT Despicable Me™: The Game disc with the label facing away from the system, slide until fully inserted and close the disc cover. From the PSP® system's home menu, select the Game icon and then the UMD icon.

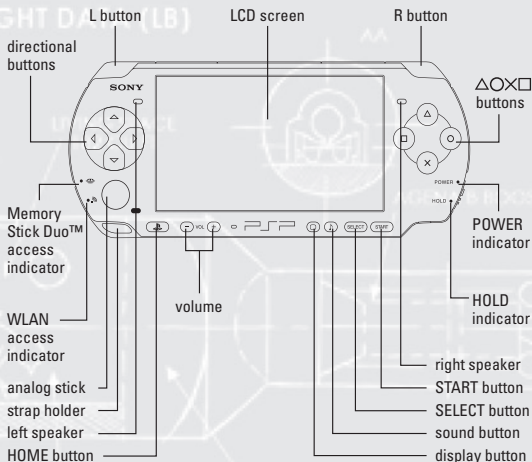
A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the **X** button of the PSP® system to start the software. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

**NOTICE:** Do not eject a UMD® while it is playing.

## Memory Stick Duo™

*Warning! Keep Memory Stick Duo™ media out of reach of small children, as the media could be swallowed by accident.*

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the memory stick slot of your PSP® system. You can load saved game data from the same memory stick or any Memory Stick Duo™ containing previously saved games.



# GAME CONTROLS

## Non-Flying Controls

Control	In-Game Function	Menu Function
analog Stick	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Move</li> <li>• Aim (Degree of up/down in direction of movement; max straight up or straight down—no backward aiming)</li> <li>• Move Formation Reticule (Formation Mode)</li> </ul>	--
L button	Disbanding Mode (Toggle)	--
R button	Formation Mode (Toggle)	--
left button	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Freeze Ray</li> <li>• Single Minion Formation (Formation Mode)</li> <li>• Highlight Formation (Disbanding Mode)</li> </ul>	Move Menu Highlight
right button	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Web Gun</li> <li>• Minion Circle Formation (Formation Mode)</li> <li>• Highlight Formation (Disbanding Mode)</li> </ul>	Move Menu Highlight
up button	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Magnet Gun</li> <li>• Minion Tower Formation (Formation Mode)</li> </ul>	Move Menu Highlight
down button	• Air Gun	Move Menu Highlight
<b>X</b> button	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jump</li> <li>• Double-Jump (tap twice)</li> <li>• Set Minion Formation (Formation Mode)</li> <li>• Disband Formation (Disbanding Mode)</li> </ul>	Confirm
<b>○</b> button	Exit Formation/ Disbanding Mode	Back
<b>□</b> button	Fire Lasers/Target/Fire Missiles	Delete Save Game (Profile Screen)
<b>△</b> button	Despicable Action (Contextual)	Back
START button	Pause Menu	Skip Cinematic
SELECT button	Puzzle Room Zoom Out/In (Toggle)	--

## Flying Controls

Control	In-Game Function
Analog Stick	Steer
L button	Roll Left
R button	Roll Right
<b>X</b> button	Decelerate (Hold)
<b>○</b> button	U-turn
<b>□</b> button	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fire Lasers</li> <li>• Target (Hold)/ Fire Missiles</li> </ul>
<b>△</b> button	Boost (Hold)
START button	Pause Menu



Pour utiliser le produit de façon sécuritaire, lisez attentivement la section suivante de ce guide, ainsi que la section Précautions de sécurité de ce guide. Consultez le guide d'instructions fourni avec le système PlayStation®Portable (PSP®), avant de l'utiliser. Conservez ce guide d'utilisation du logiciel et le guide d'instructions pour référence ultérieure.

## ⚠️ AVERTISSEMENT: PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/SAISIES

Un très faible pourcentage d'individus sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou de motifs lumineux. Ces individus peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent se manifester même si le sujet n'a pas d'antécédents médicaux en la matière ou s'il n'a jamais été victime d'une crise d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie ou s'y apparentant, veuillez consulter votre médecin avant d'utiliser ce produit. CÉSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin avant de rejouer à ce jeu si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

- vertige
- trouble de l'orientation
- trouble de la vision
- crises
- contraction des yeux ou des muscles
- mouvement involontaire ou convulsion
- perte de conscience

NE JOUEZ PAS À MOINS D'AVOIR OBTENU L'AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

### Conseils d'utilisation des jeux vidéo afin de réduire les risques de crise

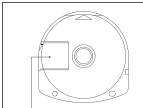
- Jouez dans un endroit bien éclairé et tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
- Évitez les utilisations prolongées de la système PSP®. Faites une pause de 15 minutes à toutes les heures.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou que vous avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser la console si vous présentez un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou une sensation s'apparentant au mal des transports, inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

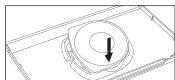
Ne pas l'utiliser en conduisant ou en marchant. Ne pas l'utiliser dans un avion ni un centre médical où l'utilisation peut être interdite ou restreinte. Mettre la fonction de réseau sans fil du PSP® hors circuit quand vous utilisez le PSP® dans un train ou un autre endroit achalandés. Si vous l'utilisez près de personnes qui portent un stimulateur cardiaque, le signal de la fonction du réseau sans fil du PSP® peut nuire au bon fonctionnement du stimulateur.

## Précautions relatives à l'utilisation et à la manutention de UMD®

Ce disque est un logiciel de format PSP® (PlayStation®Portable) qui a été conçu pour n'être utilisé qu'avec un système PSP®. Si vous utilisez le disque dans un autre appareil, cela pourrait endommager le disque et/ou l'appareil. • Le disque est compatible avec les systèmes PSP® portant la mention : POUR VENTE ET UTILISATION AUX É-É-É SEULEMENT. • Selon le logiciel, un Memory Stick Duo™ ou un Memory Stick PRO Duo™ (tous deux vendus séparément) pourrait être requis. Reportez-vous au guide d'utilisation du logiciel pour obtenir de plus amples détails. • N'utilisez pas l'appareil en conduisant ou en marchant. N'utilisez pas l'appareil à l'intérieur d'aéronefs ou de cliniques médicales où son utilisation est interdite ou restreinte. • Désactivez la fonction d'accès réseau sans fil du système PSP® lorsque vous voyagez en train ou lorsque vous trouvez dans un autre emplacement bondé. Si vous utilisez le système près de personnes portant un stimulateur cardiaque, le signal de la fonction de réseau sans fil du système PSP® pourrait nuire au bon fonctionnement du stimulateur. • Si une image en arrêt momentané reste affichée à l'écran pour une période de temps prolongée, une image résiduelle pourrait demeurer à l'écran en permanence. • Placez le disque dans son coffret de rangement lorsque vous ne l'utilisez pas et conservez-le hors de la portée des enfants. Un disque non rangé pourrait gauchir ou autrement s'endommager. • Ne laissez pas le disque à la lumière directe du soleil, près d'une source de chaleur, dans une voiture ou autre endroit où il pourrait être exposé à une chaleur ou à un taux d'humidité intense. • Ne touchez pas à l'ouverture située à l'arrière du disque (surface d'enregistrement du disque; voir l'illustration). Ne laissez pas de poussières, sable, corps étrangers ou autres types de saletés s'accumuler sur le disque. • Ne bloquez pas l'ouverture avec du papier ou du ruban gommé. N'écrivez pas sur le disque. • Si des débris s'accumulent dans l'ouverture, nettoyez-la à l'aide d'un chiffon doux. • Pour nettoyer le disque, essuyez la surface extérieure à l'aide d'un chiffon doux. • Ne vous servez pas de solvants comme le benzène, d'agents nettoyants qui n'ont pas été conçus pour les CD, ni de pulvérisateurs antistatiques conçus pour les disques en vinyle, car ils pourraient endommager le disque. • N'insérez pas dans le lecteur des disques craqués ou déformés, ni de disques qui auraient été réparés avec des adhésifs, car ils pourraient endommager la console ou avoir un défaut de fonctionnement. • SCE ne peut être tenue responsable de dommages causés par une mauvaise utilisation d'un disque.



Surface d'enregistrement



### Éjection du disque

Appuyez sur le côté droit du disque jusqu'à ce qu'il soit dans la position montrée dans l'illustration, puis retirez-le. Si la force excessive est appliquée ceci peut avoir comme conséquence les dommages au disque.



### Insertion du disque

Insérez le côté inférieur du disque, puis appuyez sur le côté supérieur jusqu'à ce que vous entendiez un déclic. Si le disque n'est pas installé correctement, il pourrait subir des dommages.

# TABLE DES MATIÈRES


Sauvegarder .....	5
Pour Commencer .....	6
Commandes .....	7
Service Clientèle .....	9
Garantie Limitée .....	9

## SAUVEGARDER

Ce jeu effectue des sauvegardes automatiques et un message apparaît lorsqu'une sauvegarde est en cours. Ne quittez pas le jeu et n'éteignez pas votre système lorsque ce message apparaît!



# POUR COMMENCER

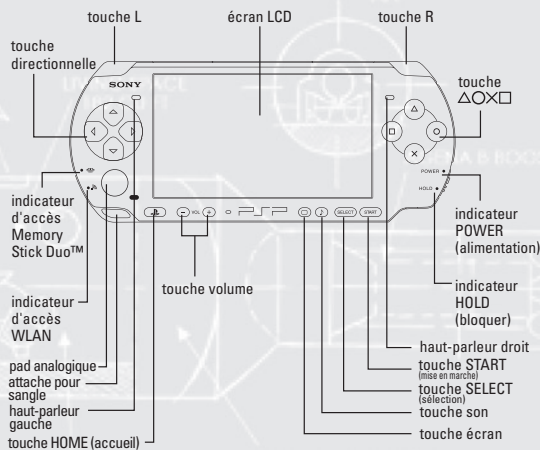
Installez votre console PSP® (PlayStation®Portable) conformément au mode d'emploi. Allumez votre console PSP®, l'indicateur POWER (alimentation) devient vert et l'écran d'accueil apparaît. Appuyez sur la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque. Insérez le disque du jeu Despicable Me™: The Game, face imprimée vers l'arrière de la console PSP®, puis refermez délicatement le couvercle du compartiment à disque. Sélectionnez l'icône de jeu dans le menu Home (accueil), puis choisissez l'icône UMD®. Une image du logiciel s'affiche alors à l'écran. Sélectionnez-la et appuyez sur la touche  pour lancer le chargement. Suivez les instructions affichées à l'écran et consultez le manuel pour toute information sur l'utilisation du logiciel.

**AVERTISSEMENT n'éjectez jamais d'UMD® pendant la lecture.**

## Memory Stick Duo™





*Attention ! Conservez les Memory Stick Duo™ hors de portée des jeunes enfants, car ils pourraient les avaler par accident.*

Pour sauvegarder votre progression et vos paramètres de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ du système PSP®. Vous pouvez charger des données de jeu à partir du même Memory Stick Duo™ ou de tout autre Memory Stick Duo™ contenant des données de jeu sauvegardées.







# COMMANDES DU JEU

## Commandes (non en vol)

Contrôle	Fonction dans le jeu	Fonctions au sein des menus
pad analogique	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se déplacer</li> <li>Viser (mouvements ascendants/descendants; max direct haut ou direct bas—visée arrière indisponible)</li> <li>Déplacer le réticule de formation (mode Formation)</li> </ul>	Déplacer le curseur
touche L	Mode Disperser formation (activer/désactiver)	--
touche R	Mode Formation (activer/désactiver)	--
touche gauche	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rayon immobilisateur</li> <li>Formation Sbiens uniques (mode Formation)</li> <li>Mettre formation en surbrillance (Mode Disperser formation)</li> </ul>	Déplacer le curseur
touche droite	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pistolet toile</li> <li>Formation Sbiens en cercle (mode Formation)</li> <li>Mettre formation en surbrillance (Mode Disperser formation)</li> </ul>	Déplacer le curseur
touche haut	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pistolet magnétique</li> <li>Formation Tour de sbiens (mode Formation)</li> </ul>	Déplacer le curseur
touche bas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pistolet à air</li> <li>ACTUELLEMENT INUTILISÉ (mode Formation)</li> </ul>	Déplacer le curseur
touche 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sauter</li> <li>Double saut</li> <li>Définir la formation des sbiens (mode Formation)</li> </ul>	Confirmer
touche 	--	Retour
touche 	Tirer avec l'arme	Supprimer la partie sauvegardée (écran Profil)
touche 	Action méprisable (contextuel)	Retour
touche START	Menu pause	Passer la cinématique
touche SELECT	Zoom avant/arrière Salle d'énigmes (activer/désactiver)	

## Commandes en vol

Contrôle	Fonction dans le jeu
pad analogique	Volant
touche L	Tonneau gauche
touche R	Tonneau droit
touche 	Décélérer (maintenir enfoncé)
touche 	Inverser la direction
touche 	Tirer avec les lasers/Cirier/Tirer Des Missiles
touche 	Suralimentation (maintenir enfoncé)
touche START	Menu pause

# CUSTOMER SUPPORT

**Website:** [www.d3publisher.us](http://www.d3publisher.us)

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

**Phone:** 1-408-235-2221

**Work Hours:** Monday – Friday, 9am – 5pm PST

**Email:** [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us)

**D3Publisher of America, Inc.**

11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

Despicable Me™ is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All rights reserved. Game and Software ©2010 D3, Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Developed by Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games and Vicious Engine and their logos are trademarks of Vicious Cycle Software, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. "PlayStation", "PS" Family logo, "PSP" and "UMD" are registered trademarks and the PlayStation Network logo is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required. Memory Stick Duo is a trademark of Sony Corporation. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association.

## LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game disc shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

### LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

### DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us) or contact us at 1-408-235-2221. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

**D3Publisher**

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

# SERVICE CLIENTÈLE

**Site Web:** [www.d3publisher.us](http://www.d3publisher.us)

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux !

**Assistance aux clients:**

**Téléphone:** 1-408-235-2221

**Heures de travail:** lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

**Courriel:** [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us)

**D3Publisher of America, Inc.**

11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

Despicable Me™ est une marque de commerce de Universal Studios. Copyright Universal Studios. Licence de Universal Studios Licensing LLLP. Tous droits réservés. Jeu et logiciel ©2010 D3, Inc. Édité exclusivement par D3Publisher ou ses filiales internationales. D3Publisher et son logo sont des marques de commerce déposées de D3Publisher of America, Inc. ou ses filiales. Développé par Vicious Cycle Software, Inc. Vicious Cycle Software, Inc., Monkey Bar Games et Vicious Engine ainsi que leurs logos sont des marques de commerce de Vicious Cycle Software, Inc. Toutes les autres marques de commerce et noms de marque appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Sous licence pour distribution en Amérique du Nord et au Mexique sur le système PSP® (PlayStation® Portable). Voir à l'intérieur pour plus de détails. <<PlayStation>>, le logo familial <<PS>> et <<PSP>>, <<UMD>> sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Un support Memory Stick Duo(MC)est peut-être nécessaire. Memory Stick Duo est une marque de déposée de Sony Computer Entertainment Inc. L'icône de classification est une marque déposée de l'Entertainment Software Association. Fabriqué et imprimé aux E.-U. ET AILLEURS.

## GARANTIE LIMITEE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

### RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

### RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à [support@d3p.us](mailto:support@d3p.us) ou par téléphone au 1-408-235-2221. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

**D3Publisher**

À l'attention de : Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054